

VIDEOJUEGOS HTML5 Y ANDROID

Duración: 24 hrs.

Código: 000

Curso:**Descripción del curso**

La industria de desarrollo de videojuegos es que en todos estos últimos años ha tendido un alto crecimiento en el mundo a pesar de todas las crisis.

La aplicación de los los videojuegos no es sólo el entretenimiento, sino la simulación, la educación, la publicidad, entre muchas de sus múltiples aplicaciones.

Unity se ha vuelto una de las herramientas más populares para el desarrollo de juegos 3D y 2D para distintas plataformas. Los juegos 2D son bastante sencillos de implementar y las plataformas Web y Android son las más populares por que son más masivas y más económicas.

Dirigido a:

- Profesionales.
- Público General.
- Estudiantes.

Objetivos:

El Participante al finalizar el curso será capaz de:

Al término del curso el participante podrá desarrollar videojuegos 2D empleando Unity como herramienta y programando la funcionalidad del juego con C#, tanto para la web como para dispositivos Android

REQUISITOS MÍNIMOS

Es necesario que el participante tenga conocimientos de algún lenguaje de programación. 




 CONTENIDO


 SESIÓN


 CONTENIDO

- Introducción a Unity
- Assets
- GameObject y Prefabs
- Creación de instancias
- Control de intervalos de tiempo
- Creando elementos aleatorios
- Obstáculos, enemigos y disparos
- Vector velocidad
- Eventos
- Colisiones
- Efectos
- Control de puntajes y vida.
- Control del tiempo, inicio y fin del juego
- Implementando física a objetos
- Incorporando Sprites Animados
- Exportación a HTML5 y Android


 EVALUACIÓN

La evaluación de cursos será totalmente práctica. Se realizarán entre 4 y 5 prácticas de las cuales se eliminará la nota más baja y se obtendrá un promedio (PP). Durante la última sesión se realizará un examen final (EF), el cual se promediará con la nota de prácticas y de esta manera se tendrá la calificación final.


 PROMEDIO DE PRACTICAS

$$PP = \frac{PR1 + Pr2 + Pr3 + PR4}{3} - \text{Menor (PR)}$$

Nota Final:

$$NF = \frac{PP + EF}{2}$$

